

## Podstawowe usługi sieciowe i serwerowe

**DHCP** (ang. Dynamic Host Configuration Protocol – protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) – protokół komunikacyjny umożliwiający komputerom uzyskanie od serwera danych konfiguracyjnych, np. adresu IP hosta, adresu IP bramy sieciowej, adresu serwera DNS, maski podsieci.

**DNS** (ang. Domain Name System), pol. „system nazw domenowych” – system serwerów, protokół komunikacyjny oraz usługa obsługująca rozproszoną bazę danych adresów sieciowych.

**Serwer WWW** (ang. web server) – program działający na serwerze internetowym, obsługujący żądania protokołu komunikacyjnego HTTP. Z serwerem WWW łączy się, poprzez sieć komputerową, przeglądarka internetowa, będąca jego klientem, aby pobrać wskazaną stronę WWW.

**Serwer plików** (ang. file server) – serwer, który udostępnia w sieci komputerowej określone zasoby plikowe komputera. Podstawowe typy serwerów plików:

- Oparte na protokole **SMB** (ang. Server Message Block)
- Serwer plików oparty o sieciowy system plików np. **NFS** (linux),
- Serwer **FTP** – serwer umożliwiający wymianę plików z odległymi komputerami za pomocą protokołu komunikacyjnego FTP
- **SAMBA** – serwer plików oraz drukarek współpracujący z platformą Windows, przeznaczony dla platformy Linux/Unix i rozpowszechniany na licencji GNU.

**Serwer wydruku** - serwer, który udostępnia obsługę zadań drukowania, obejmującą rozmaite usługi od prostego kolejkowania, poprzez formatowanie wydruków, aż po bardziej wyszukane funkcje, jak rozliczanie i raportowanie o liczbie wydrukowanych stron itp.

**Serwer poczty** (POP3, SMTP)

- **POP3** (Post Office Protocol version 3)

większość współczesnych internautów korzysta z POP3 do odbioru poczty

- **SMTP** (ang.) Simple Mail Transfer Protocol

**Serwer relacyjnej bazy danych.** Większość obecnie spotykanych systemów działa w trybie klient-serwer, gdzie baza danych jest udostępniana klientom przez SZBD będący serwerem.