

Warunki techniczne przeprowadzenia I etapu (szkolnego) Konkursu Informatycznego w województwie podkarpackim w roku szkolnym 2017/2018

1. Postanowienia ogólne

Za organizację i przeprowadzenie I etapu - szkolnego odpowiada Dyrektor szkoły, powołując Szkolne Komisje Konkursowe. I etap – szkolny składa się z dwóch sesji. Eliminacje odbędą się w szkolnych pracowniach komputerowych, każda sesja będzie trwała **60 minut**.

Udział w Konkursie może wziąć każdy uczeń, klasyfikowani są ci uczniowie, którzy zostali zarejestrowani na platformie organizatora i uczestniczyli w Konkursie pod nadzorem Szkolnych Komisji Konkursowych.

2. Czynności uczniów oraz nauczycieli, które są niezbędne do zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu

Opiekun ucznia (uczniów) biorącego udział w konkursie przekazuje organizatorowi niezbędne dane wypełniając wszystkie pola formularza który zostanie umieszczony na stronie internetowej konkursu <http://ckp.edu.pl/konkurs/> w dniu **6 listopada 2017 r.** Ostateczny termin wypełnienia formularza upływa z dniem **15 listopada 2017 r.**

Na adres e-mail opiekuna podany w formularzu do dnia **23 listopada 2016 r.**, zostaną przekazane hasła i loginy uczestników konkursu na platformę konkursową. Uczeń ma obowiązek wykonać próbne logowanie na platformę do dnia **30 listopada 2017 r.** W razie problemów z logowaniem należy niezwłocznie skontaktować się z organizatorem – e-mail: ckpidn@gmail.com. Po zalogowaniu się, uczeń musi zmienić hasło na wymyślone przez siebie. Hasło musi składać się z minimum 8 znaków, w tym duża litera, mała litera, cyfra i znak specjalny.

Uczniowi nie wolno udostępniać hasła osobom trzecim. W terminie **23-30 listopada 2017 r.** uczniowie mają możliwość zapoznania się z platformą i rozwiązania przykładowego testu.

3. Podział na sesje

Etap szkolny konkursu odbędzie się w dwóch sesjach:

- **5 grudnia 2017 r.** - sesja I – Quiz na platformie MOODLE, w podziale na 4 części (powiatami) – szczegóły podziału znajdują się w punkcie 4. dotyczącym terminu konkursu.
- **7 grudnia 2017 r.** - sesja II – krótkie zadania na platformie MOODLE (ze szczególnym uwzględnieniem algorytmiki i programowania)

4. Termin konkursu

Sesja I odbędzie się w dniu **5 grudnia 2016 r.** w czterech częściach:

- **w części I - o godz. 8.30** wezmą udział uczniowie z następujących powiatów:
 - bieszczadzki ziemski
 - brzozowski ziemski
 - dębicki ziemski

- jarosławski ziemski
 - jasielski ziemski
 - Krosno miasto na prawach powiatu
- **w części II - o godz. 10.00** wezmą udział uczniowie z następujących powiatów:
 - kolbuszowski ziemski
 - krośnieński ziemski
 - leski ziemski
 - leżajski ziemski
 - lubaczowski ziemski
 - Przemyśl miasto na prawach powiatu
- **w części III - o godz. 11.30** wezmą udział uczniowie z następujących powiatów:
 - łańcucki ziemski
 - mielecki ziemski
 - niżański ziemski
 - przemyski ziemski
 - przeworski ziemski
 - Rzeszów miasto na prawach powiatu
- **w części IV - o godz. 13.00** wezmą udział uczniowie z następujących powiatów:
 - ropczycko-sędziszowski ziemski
 - rzeszowski ziemski
 - sanocki ziemski
 - stalowowolski ziemski
 - strzyżowski ziemski
 - tarnobrzeski ziemski
 - Tarnobrzeg miasto na prawach powiatu

W dniu **7 grudnia 2017 r.** odbędzie się sesja II. W sesji II będą uczestniczyć ci uczestnicy sesji I, którzy uzyskali wynik ponad 60%. Szczegóły dotyczące listy osób zakwalifikowanych do sesji II oraz dokładne godziny jej przeprowadzenia z ewentualnym podziałem na części zostaną umieszczone na stronie internetowej konkursu, najpóźniej w dniu 7 grudnia 2017 r. Obie sesje (I i II) zaplanowane są na 60 minut każda.

5. Przebieg etapu szkolnego

Konkurs odbędzie się na platformie MOODLE pod adresem <http://moodle.ckp.edu.pl/>. W dniu 5 grudnia 2017 r. pod powyższym adresem internetowym pojawi się link KONKURS INFORMATYCZNY. W związku z dużą liczbą uczestników, organizator zaleca logowanie się z kilkuminutowym wyprzedzeniem w stosunku do godzin podanych jako rozpoczynające sesję, aby uniknąć przeciążenia platformy. Każdy uczestnik będzie miał liczony czas (60 minut) od momentu uruchomienia testu, a nie od momentu zalogowania się. Uruchomienie testu, powinno się odbyć nie później niż 15 minut po wyznaczonej godzinie rozpoczęcia danej sesji. Przykładowo dla sesji o godz. 9.00 logowanie powinno odbywać się kilkanaście minut przed dziewiątą, a uruchomienie testu między godz. 9.00 a 9.15.

Logowanie i uruchomienie testu przez wszystkich uczestników punktualnie o 9.00 może spowodować zawieszenie się systemu.

Uczeń na komputerze powinien mieć zainstalowane co najmniej dwie przeglądarki internetowe – zalecane to: Mozilla FireFox i Google Chrome.

Pytania do quizów odbywających się o poszczególnych godzinach wybierane będą w sposób losowy z tej samej bazy pytań. Każdemu uczestnikowi pytania i odpowiedzi z quizu będą wyświetlać się w sposób losowy.

Należy zwrócić szczególną uwagę na format udzielanych odpowiedzi (format lub przykładowa odpowiedź w odpowiednim formacie będą podane w treści pytania). Ze względu na to, że odpowiedzi sprawdzane są automatycznie przez system, odpowiedź udzielona w nieodpowiednim formacie (np. przecinek zamiast spacji albo liczba rzymska zamiast arabskiej), będzie traktowana jako odpowiedź nieprawidłowa, bez względu na jej wartość merytoryczną. Organizator nie przewiduje uwzględniania odwołań dotyczących odpowiedzi udzielanych w nieprawidłowym formacie, a traktowanymi przez uczestnika jako prawidłowe. Organizator zastrzega, że na prawidłowość odpowiedzi składa się również jej format.